



Čo je Enviróza?

Enviróza je školská outdoorová hra vyvinutá za účelom získavania a šírenia informácií o environmentálnych záťažach na Slovensku. Hráči počas hry **hľadajú a určujú** environmentálne záťaže, publikujú svoje údaje on-line a zbierajú body, teda **skórujú**.

Kto môže hrať?

Nainfikovať vírusom Envirózy a hráčmi v školskej hre sa môžu stať **žiaci, študenti a učitelia**:

- II. stupňa základných škôl
- stredných škôl

Hráči z jednej školy tvoria **hráčsku skupinu**, ktorú registruje a vedie **učiteľ**. Hráčska skupina nemá stanovený limit pre počet hráčov. Skupinu môžu tvoriť žiaci alebo študenti rôzneho veku. Každá škola môže mať v hre iba jednu hráčsku skupinu.

Školy zapojené do školského programu **Ekologická stopa** sa nemusia nanovo registrovať. Pre prihlásenie môžu použiť prihlasovacie údaje z Ekostopy.

Prečo sa zapojiť?

- účasť na identifikácii environmentálnych záťaží na Slovensku a zhromažďovaní informácií pre ďalšie odborné využitie,
- zbieranie bodov a súťaženie s ostatnými školami zapojenými do hry,
- sprievodné informačné súťaže s vecnými cenami,
- zdieľanie a prezentácia príspevkov do informačných súťaží cez sociálne siete,
- udelenie diplomov za spoluprácu na riešení problematiky environmentálnych záťaží všetkým členom aktívnych hráčskych skupín,
- ocenenie a medializácia najúspešnejších škôl prostredníctvom Ministerstva životného prostredia Slovenskej republiky.

Registrácia do hry bude prebiehať prostredníctvom on-line registračného formulára na **www.enviroza.sk** od septembra 2013.

Svoje otázky o pripravovanej hre napíšte na **info@enviroza.sk**.

Školskú hru Enviróza pripravuje SAŽP v rámci projektu **Osveta, práca s verejnosťou ako podpora pri riešení environmentálnych záťaží v SR**. Projekt je spolufinancovaný z Kohézneho fondu Európskej únie v rámci operačného programu Životné prostredie.

Viac informácií na: <http://www.sazp.sk/public/index/go.php?id=2222>

